



Auf dem **Dachboden** wohnt Kiras kluger Freund Ottmar Eule, der ganz viel über Glauben und die Weltreligionen weiß.

Im **Zimmer von Kiras Freund Benjamin Maus** gibt es Geschichten, Bibel-Clips, Spiel- und Bastelangebote aus der evangelischen Kinderzeitschrift Benjamin.



Kirche-entdecken.de

Die Seite der evangelischen Kirche für Kinder

Hintergrund

Kirche-entdecken.de ist das erste Internet-Angebot der evangelischen Kirche für Kinder im Grundschulalter und wird seit 2005 von der Evang.-Luth. Kirche in Bayern und der Evang.-Luth. Kirche Hannovers herausgegeben. Entwickelt und betreut wird die Seite von einer Projektgruppe aus Theologen, Medienwissenschaftlern und Redakteuren. Ursprünglich gefördert wurde das Projekt u.a. durch den EKD Medienfonds.

Seit Oktober 2013 können Kinder auf kirche-entdecken.de online das Spiel „Martin Luthers Abenteuer“ spielen und sich mit den Grundgedanken der Reformation vertraut machen. Für die Offline-Nutzung steht das Spiel als **kostenlose App** (iOS/Android) zur Verfügung.

Alles neu auf kirche-entdecken.de

Um kirche-entdecken.de zukunftsfähig zu machen, haben Vernetzte Kirche | Evang. Presseverband für Bayern und Evangelische Medienarbeit | EMA in Hannover im Auftrag ihrer Landeskirchen zusammen mit der Kindermedienagentur KIDS interactive 2018/2019 an dem Relaunch der interaktiven Website gearbeitet.

Verlage wie die Deutsche Bibelgesellschaft, Claudius Verlag, Gabriel Verlag, Evangelische Gemeindepresse Stuttgart und das Gütersloher Verlagshaus haben dafür als Kooperationspartner zahlreiche neue Inhalte (Text, Bild, Audio und Bewegtbild) zur Verfügung gestellt.



Evangelische Kirche
in Deutschland



Evangelisch-Lutherische
Kirche in Bayern

EVANGELISCH-LUTHERISCHE
LANDESKIRCHE HANNOVERS



Vernetzte
Kirche



Evangelischer Presseverband für Bayern e.V.
Medien mit christlichen Inhalten



Kirche-entdecken.de

Die Seite der evangelischen Kirche für Kinder



Kostenlos: Website für Kinder
im Grundschulalter

Das digitale Begleitangebot für
den Religions- und Ethikunterricht

